

Etudes des Fonctions

1) Repères - Coordonnées d'un point

Les repères :

L'axe horizontal s'appelle l'axe des

L'axe vertical s'appelle l'axe des

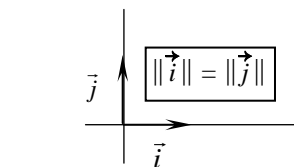
On pose $\vec{i} = \vec{OI}$ et $\vec{j} = \vec{OJ}$

$(O ; \vec{i}, \vec{j})$ est un repère du plan, O est appelé du repère,

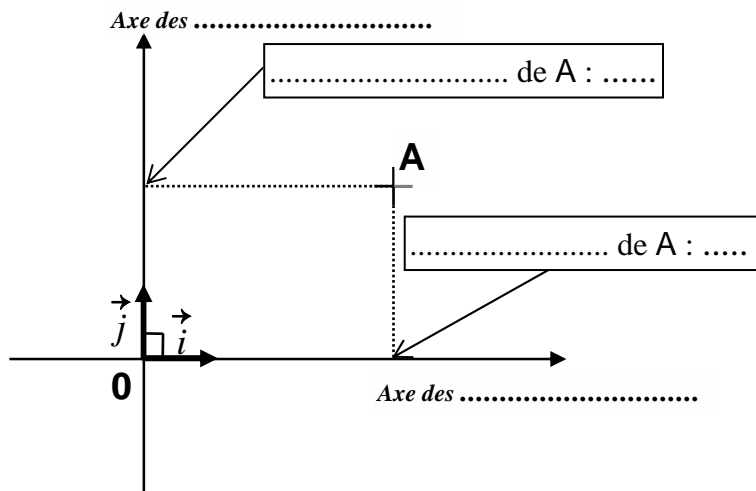
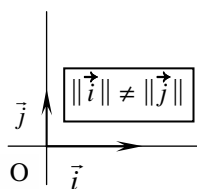
\vec{i} est le vecteur unitaire de l'axe des

\vec{j} est le vecteur unitaire de l'axe des

- orthonormé ou orthonormal



- orthogonal



Coordonnées d'un point :

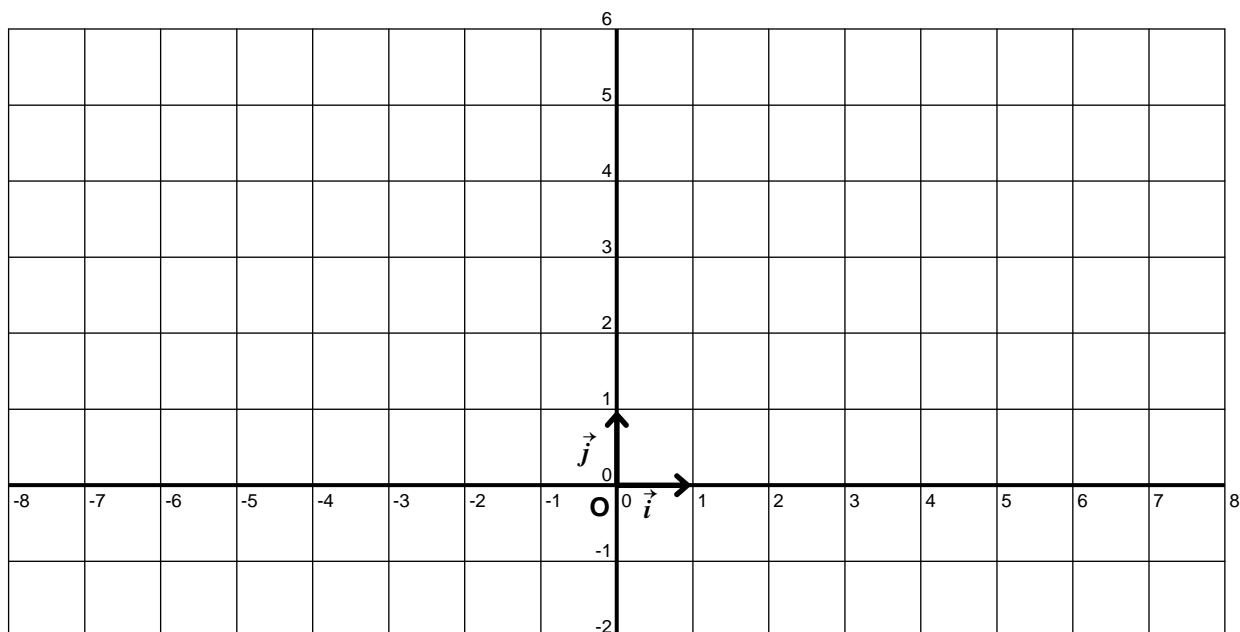
Un point A est repéré par ses coordonnées :

- son
- son

On écrit : A (..... ;) ou A (.....)

Placer les points A, B, C, D, E, F, G, H, I, J ; dont on donne les coordonnées :

- A (-1 ; 5,5) B (4,5 ; -1) C (3,5 ; 5) D (7 ; 4) E (-7 ; -1)
 F (-3 ; 1) G (-3 ; 6) H (-2 ; -2) I (-6 ; 3) J (-5 ; -2)



2) Définition d'une fonction

Une fonction f est définie sur un intervalle I .

Elle associe à chaque nombre x de I , un nombre réel appelé

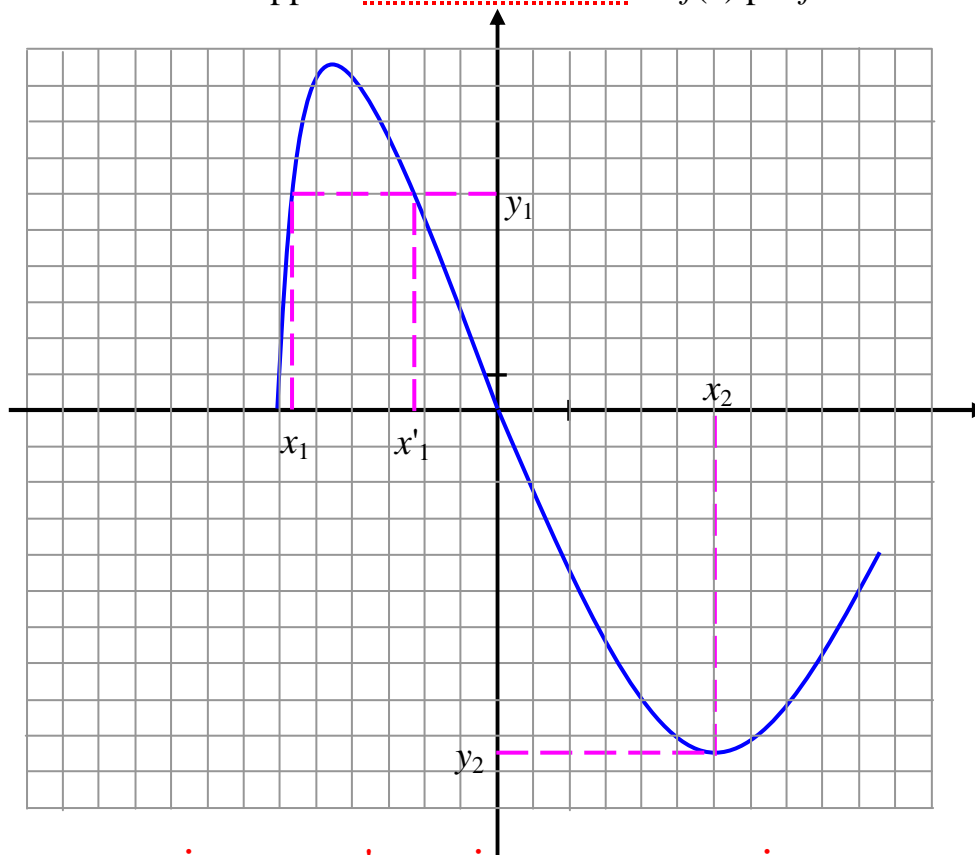
Images - Antécédents :

Un réel x n'admet qu'une image et une seule, ou n'en a pas.

Dans l'autre sens, x est appelé antécédent de y . Un réel y peut n'avoir aucun antécédent, un ou plusieurs.

Le graphique d'une fonction se caractérise donc par le fait qu'à une abscisse (x), ne peut correspondre au plus qu'une seule ordonnée (y).

$f(x)$ est appelé par f .
 x est appelé de $f(x)$ par f .



x_1 a une image ; x'_1 a une image ; x_2 a une image

y_1 a antécédents

y_2 a antécédent

Ensemble de définition :

L'ensemble de définition d'une fonction, noté \mathcal{D}_f , est constitué de tous les nombres réels qui admettent une image par la fonction ; c'est à dire de *tous les nombres pour lesquels il est possible d'effectuer les opérations décrites dans cette fonction*. Si pour certaines valeurs de la variable x , il y a des impossibilités d'opérations (dénominateur nul, racine carrée de nombres négatifs,...) alors toutes ces valeurs doivent être éliminées dans l'étude de la fonction.

Trouvez le domaine de définition des fonctions suivantes :

Expression algébrique	Valeurs de la variable x n'ayant pas d'image	Ensemble de définition \mathcal{D}_f
$f(x) = -x + 5$		$\mathcal{D}_f =$
$f(x) = \frac{3}{x}$		$\mathcal{D}_f =$
$f(x) = \sqrt{x - 2}$		$\mathcal{D}_f =$
$f(x) = x^2 - 6$		$\mathcal{D}_f =$
$f(x) = \frac{x - 5}{2x + 4}$		$\mathcal{D}_f =$

Représentation graphique :

Dans un repère, la représentation graphique d'une fonction f est l'ensemble des points M de coordonnées (..... ;).

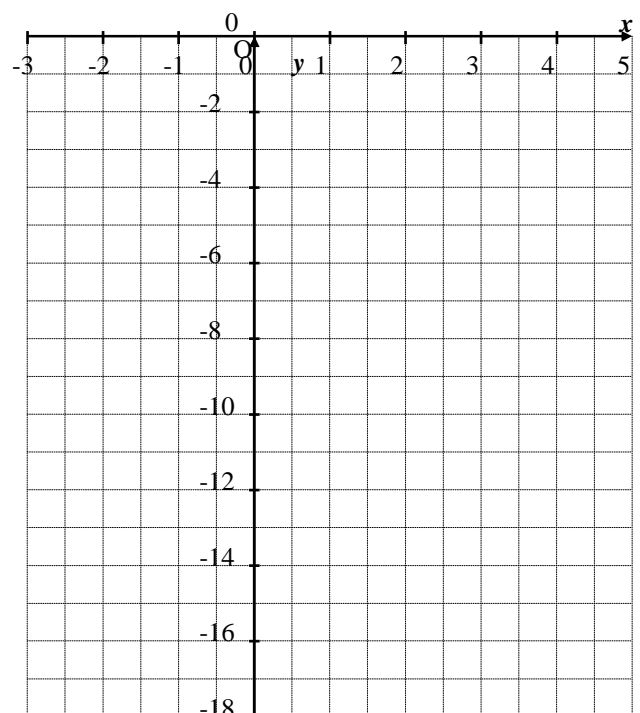
Pour construire la représentation graphique d'une fonction :

on recherche des couples de valeurs $M (x ; f(x))$, en calculant la valeur de f pour une valeur de x fixée dans le domaine de définition de f ; on peut alors présenter les résultats dans un tableau de valeurs.

on place les points de coordonnées $M (x ; f(x))$ dans un repère (x sur l'axe des abscisses et $f(x)$ porté sur l'axe des ordonnées).

Ex : Compléter le tableau pour la fonction définie par $f(x) = -x^2 + 2x - 4$

x	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
$f(x)$									



Pour savoir si un point $A (x_A ; y_A)$ est sur la courbe \mathcal{C}_f , on vérifie que :

$x_A \in \dots\dots\dots$ et $f(x_A) = \dots\dots\dots$

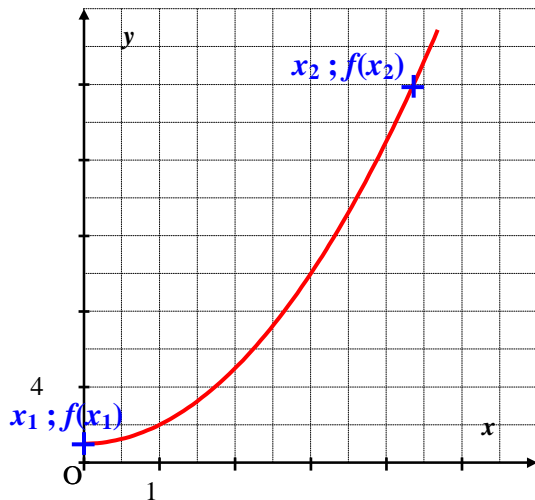
les coordonnées du point A doivent vérifier

.....

3) Sens de variations d'une fonction

Fonction croissante.

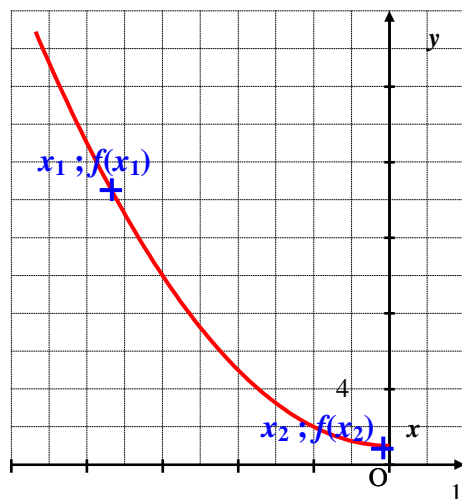
On dit qu'une fonction f est croissante sur $[a ; b]$ si, quels que soient les nombres x_1 et x_2 de l'intervalle $[a ; b]$ tels que $x_1 < x_2$, alors $f(x_1) \dots\dots f(x_2)$. (En d'autres termes, on constate que la courbe quand x augmente, c'est-à-dire lorsqu'on se déplace de gauche à droite.)



$x_1 < x_2$
 $f(x_1) \dots\dots f(x_2)$
 Sur l'intervalle $[x_1 ; x_2]$
 la fonction f est

Fonction décroissante.

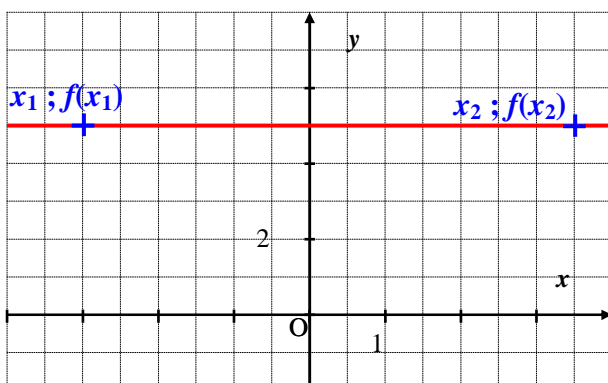
On dit qu'une fonction f est décroissante sur $[a ; b]$ si, quels que soient les nombres x et y de l'intervalle $[a ; b]$ tels que $x_1 < x_2$, alors $f(x_1) \dots\dots f(x_2)$. (En d'autres termes, on constate que la courbe quand x augmente, c'est-à-dire lorsqu'on se déplace de gauche à droite.)



$x_1 < x_2$
 $f(x_1) \dots\dots f(x_2)$
 Sur l'intervalle $[x_1 ; x_2]$
 la fonction f est

Fonction constante.

On dit qu'une fonction f est constante sur $[a ; b]$ si, quels que soient les nombres x et y de l'intervalle $[a ; b]$ tels que $x_1 < x_2$, alors $f(x_1) \dots\dots f(x_2)$. (En d'autres termes, on constate que la courbe est quand x augmente, c'est-à-dire lorsqu'on se déplace de gauche à droite.)

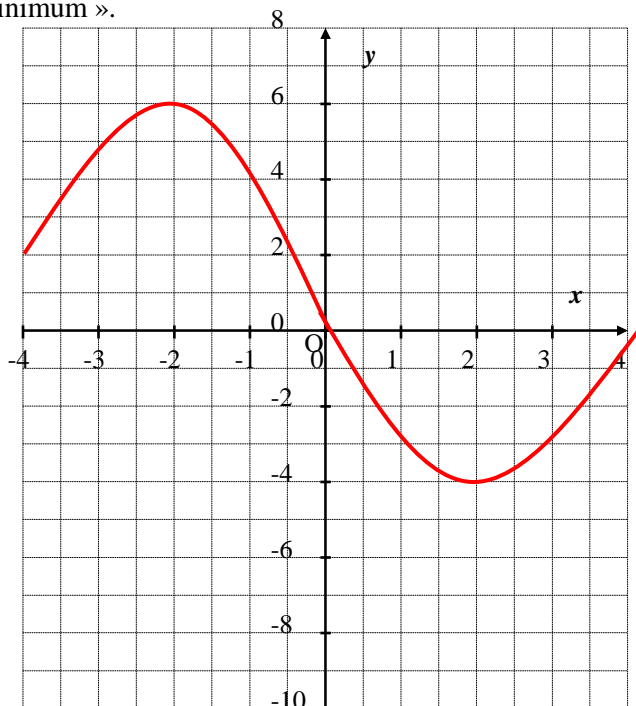


$x_1 < x_2$
 $f(x_1) \dots\dots f(x_2)$
 Sur l'intervalle $[x_1 ; x_2]$
 la fonction f est

4) Extremums d'une fonction

Maximum : L'ordonnée, du point le de la représentation graphique de la fonction f sur l'intervalle I , est appelée « maximum ».

Minimum : L'ordonnée, du point le de la représentation graphique de la fonction f sur l'intervalle I , est appelée « minimum ».



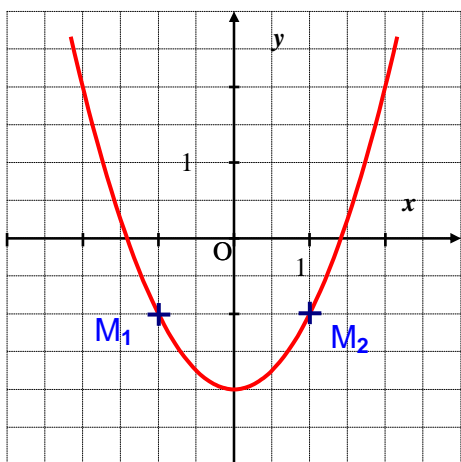
Sur la représentation ci-dessus, la fonction admet, sur l'intervalle $[-4 ; 4]$:

- Un **maximum**,, atteint pour $x = \dots\dots$;
- Un **minimum**,, atteint pour $x = \dots\dots$

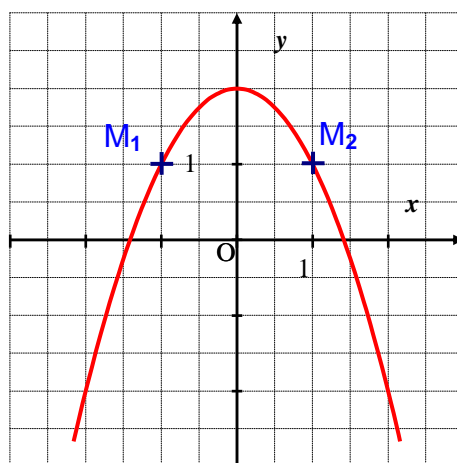
5) Parité d'une fonction

Fonctions paires

Une fonction est paire si : Si



$M_1 (\dots ; \dots)$ $M_2 (\dots ; \dots)$



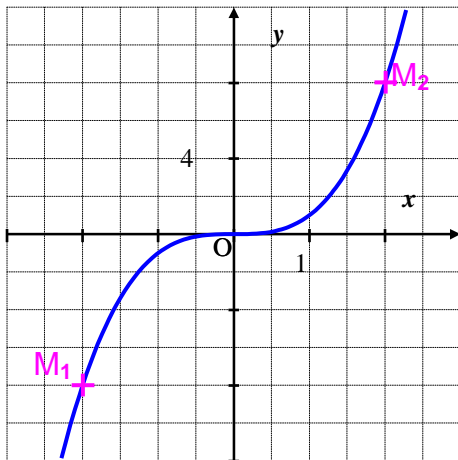
$M_1 (\dots ; \dots)$ $M_2 (\dots ; \dots)$

Comparer x_1 et x_2 : $x_1 \dots\dots\dots$

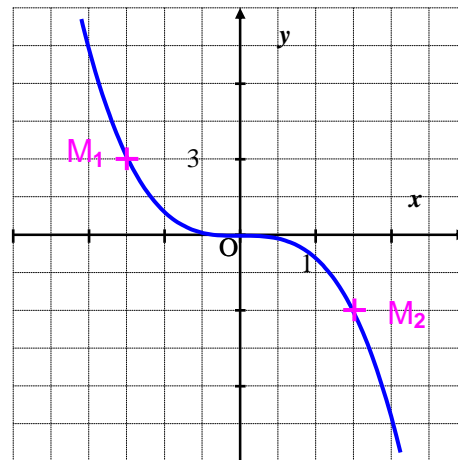
Comparer $f(x_1)$ et $f(x_2)$: $f(x_1) \dots\dots\dots$

Fonctions impaires

Une fonction est impaire si : Si



M_1 (..... ;) M_2 (..... ;)



M_1 (..... ;) M_2 (..... ;)

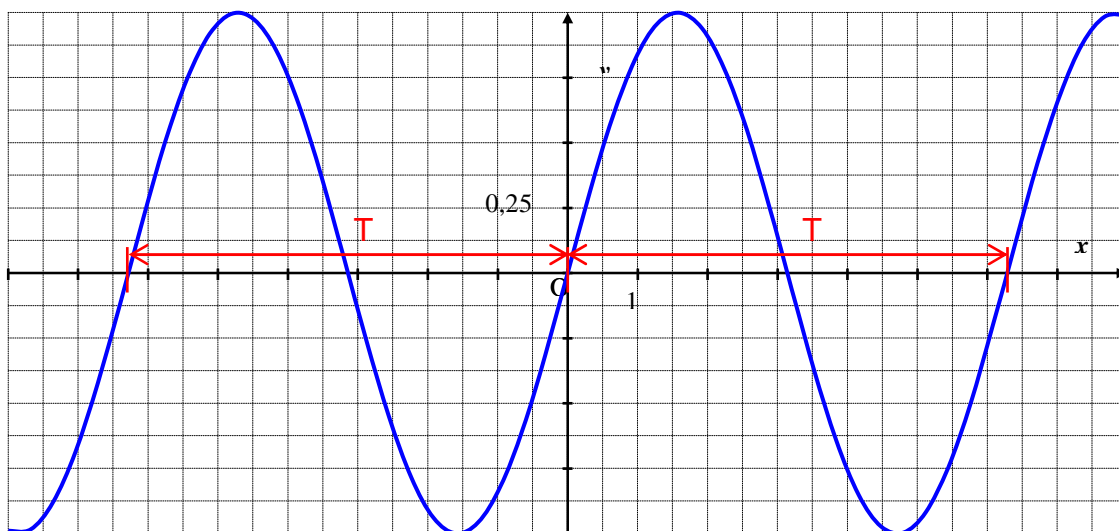
Comparer x_1 et x_2 : x_1

Comparer $f(x_1)$ et $f(x_2)$: $f(x_1)$

6) Périodicité d'une fonction

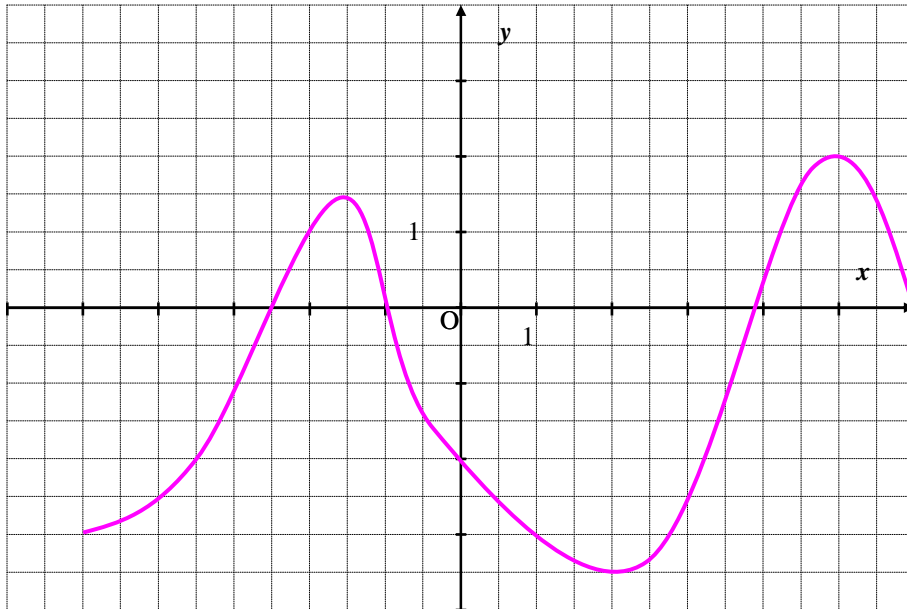
Un phénomène est périodique s'il

Soit une fonction f définie sur D_f . f est périodique de période T si, pour tout x de D_f :

$$f(\dots\dots) = f(\dots\dots)$$


7) Tableau de variations

Le tableau de variations permet de mettre en évidence les variations de la courbe représentative de la fonction à l'aide de flèches ↗ ; ↘ ; → . Ce type de tableau possède 2 lignes : sur la première, on fait figurer les valeurs de x pour lesquelles la courbe subit un changement de comportement (ou de direction) et sur la seconde, on fait figurer les variations de la fonction, par des flèches, **en précisant à chaque changement de comportement, la valeur de la fonction.**



x	
$f(x)$	

Déterminer la valeur de x pour laquelle f admet un maximum : $x = \dots$

Déterminer le minimum de cette fonction : $f(x) = \dots$ pour $x = \dots$